**ИГРОМАНИЯ или ВИБР (вспомогательный игровой бот для развлечений)**

**Авторы:** Филиппова Алиса, Дрожжин Алексей

**Описание проекта:** телеграм бот, который будет играть с пользователем в разные игры: города, угадай город, казино, розыгрыши и другое.

В нем будет 2 главных раздела, которые сочетают в себе игры разных жанров: города, деньги-деньги – дребеденьги.

В игре города бот будет играть с игроком до тех пор, пока тот не захочет остановиться или пока у бота не закончатся слова. В игре угадай город будет представлено несколько фотографий города, которые более или менее известные и пользователю нужно определить, что за город изображён на фотографиях. За каждый правильный ответ в разделе города пользователь получает деньги, с помощью которых может играть в игры в разделе деньги-деньги – дребеденьги.

В разделе деньги-деньги – дребеденьги пользователь может торговать на бирже. А именно покупать или продовать акции разных фирм, которые будут обновляться каждый определённый промежуток времени. В разделе казино пользователь может испытать удачу и выиграть деньги. Он выбирает сумму, бот ему пишет множитель и сумму, которую он заработал или проиграл. В игре розыгрыши будут проводиться розыгрыши, в которых может пользователь выиграть и получить деньги.

Другое – сюрприз, но обязательно будет.

**Функционал проекта:** кнопки главного меню с переходом между разделами и играми.